**Rapport**

Ved semesterets slutt skal det leveres inn en prosjektrapport. Denne består av 2 deler som til sammen utgjør grunnlaget for karakteren.

Ref. Prosjektarbeid en veiledning for studenter (Erling S. Andersen og Eva Schwencke) [link](http://www.ark.no/SamboWeb/produkt.do?produktId=121186) År: 2001 ISBN: 82-562-5449-1

Eksempelrapport (legges inn senere)

Prosjektrapport

* Utgjør sammen med kildekoden 80% av karakteren
* Skrives i fellesskap
* Rundt 15-20 sider + vedlegg
* Formålet med denne delen er å gjøre kildekoden deres lettere å forstå
  + Kort brukermanual med skjermbilder
  + Relevante diagrammer og modeller. Eksempelvis:
    - [Klassediagram](http://en.wikipedia.org/wiki/Class_diagram) - *Hva som er*
    - [Use case diagram](http://en.wikipedia.org/wiki/Use_case) - *Hvordan noe skjer*
    - [ER-diagram](http://en.wikipedia.org/wiki/Entity-relationship_model) hvis relevant
    - Andre figurer og modeller som vil fremme forståelsen av løsningen deres
* Vedlegg
  + Timelister, møtereferat, diagrammer, bilder (brukermanual. Selve rapporten i seg selv skal kun være tekst
* I tillegg skal kildekode og Javadoc leveres elektronisk (Mer informasjon følger)

Rapportinnhold

* Introduksjon
  + Om faget, om oppgaven og om gruppen
  + Bskrivelse av prosjektet
  + Valg av prosessmetode (beskrivelse)
* Tidsestimering (sprint beskrivelse, WBS, o.l.)
* Prosjektorganisering
  + Ansvarsområder
  + Om de forskjellige medlemmenes kunnskapsområder
* Arkitektur forklaring
* Risiko i prosjektet
  + Hva slags risiko står man ovenfor i dette prosjektet?
  + Splitting of the group
  + Deadlines (at man ikke rekker det)
  + Medlemmer som ikke møter
  + Kommunikasjon
  + Prosjektplanen feiler
* Produkt beskrivelse
* Prosess beskrivelse
  + Sprint
  + Arbeidsfordeling
  + Møter
  + Kildekode deling
* System design
* Systemfunksjoner
* Tools
* User manual (teknisk og ikke teknisk)
* Vedlegg: diagrammer, timelister, kildekode, møtereferat, testing

Refleksjonsnotat

* Individuell karakter, 20% av totalkarakter.
* Rundt 3-5 sider
* Personlig rapport, bruk konkrete eksempler på situasjoner hvor jeg lærte noe og hva jeg lærte
* Studenten skal bli bedre kjent med:
  + Hvordan virker jeg på andre? (jeg trenger tilbakemeldinger)
  + Hvordan virker andre på meg?
  + Hva har jeg lært mer om programmering i team? Maks. 1 side
* Refleksjonsnotatet leveres ved semesterslutt 28 november.
* Detaljert info
* Om gruppeprosess:
* hvilke motivasjon gikk du inn i gruppearbeidet med
* hvilke personlige innstillinger hadde du?
* hvordan har gruppen samarbeidet?
* hvilke tilbakemeldinger har du fått fra andre gruppemedlemmer om hvordan du påvirker andre
* står det i samsvar med hvordan du trodde du påvirket andre?
* Om egen prosesslæring:
* hvilke utfordringer hadde du forestilt deg på forhånd?
* hvilke utfordringer sto du faktisk over?
* hva lærte du om deg selv under denne prosessen?
* hvilke momenter syns du er viktige å ta med seg videre i neste prosjektarbeid?
* Om læring med kundeønske
* hvordan var det å jobbe mot felles mål med andre
* hva lærte du av å måtte sette seg inn i kundens behov?
* Hvilke aspekter har du lært at er viktig i slike sammenhenger?
* Avslutning:
* totale inntrykk, hva sitter du igjen med, og hva vil du ta med deg videre?